

财政项目支出绩效自评表
 （2024 年度）

项目名称		世界技能博物馆专项经费					
主管部门		上海市人力资源和社会保障局		实施单位	上海世界技能博物馆		
项目资金 (万元)		年初预算数	全年预算数	全年执行数	分数	执行率(%)	得分
	年度资金总额：	0.00	2,417.80	1,705.99	10.00	70.55	7.06
	其中：当年财政拨款	0.00	2,417.80	1,705.99	-	70.55	-
	上年结转资金	0.00	0.00	0.00	-	0.00	-
	其他资金	0.00	0.00	0.00	-	0.00	-
年度 总体 目标	预期目标			实际完成情况			
	通过定期举办临展、国际技能交流、公教宣传等活动，深化与各国技能组织、专家和选手的合作，开展藏品征集和保护，促进技能领域的国际合作与交流，扩大博物馆在全球技能文化推广中的作用，增强其作为国际技能教育和职业培训展示平台的地位。			完成全年绩效目标，一是打造展示技能、弘扬技能文化的平台。聚焦技能核心，精益求精做好展品征集和展陈展览工作，“基本陈列展一小动作·大改变”获2023年度上海市博物馆陈列展览精品推介奖；“化土成金—世界陶瓷技艺展”临展，入围全国100个推介项目奖。优化参观体验，8月底实现个人参观免预约入馆，实行暑期错峰开放服务，为观众提供灵活的观展选择。二是打造青少年学习技能、体验技能的平台。延伸公共教育属性，精心打造“冠军讲堂”“来问大师”、技能体验工坊等品牌，举办60余场公教活动和170多场研学活动，取得了丰硕的成果。吸纳30所大中小学成为博物馆联盟校，加强馆校合作，力求为沪上青少年上好“技能第一课”，带动青少年热爱技能、投身技能。三是打造传播技能、宣传技能的平台。举办5·18国际博物馆日主题活动，配合协办“博物馆创新影响力系列论坛—专题博物馆的世界影响力”，通过全媒体宣传，进一步营造尊重劳动、崇尚技能的浓厚氛围。四是打造国际技能交流合作平台。接待德国、法国、巴西等多国政要和企业高管，并在里昂世赛期间搭建展台，展现技能风采，让世界更好地了解中国技能发展历史与文化内涵。进一步加强与世界技能组织的交流合作，积极宣传技能文化、展现技能风采，努力培养造就更多高素质技能人才。			
一级 指标	二级 指标	三级指标	年度指标值	实际完成值	分值	得分	偏差原因分析及改进措施
产出 指标	数量 指标	博物馆场馆安全展览天数	≥200.00(天)	320.00(天)	35.00	35.00	
	质量 指标	故障解决及时率	≥95.00(%)	95.00(%)	25.00	20.00	

效益指标	社会效益指标	博物馆技能推广效应	显著	达成指标	30.00	25.00	
总分					100.00	87.06	
评分等级		良					

财政项目支出绩效自评表
 （2024 年度）

项目名称		第 48 届世赛筹办展示工作经费					
主管部门		上海市人力资源和社会保障局		实施单位	上海世界技能博物馆		
项目资金 (万元)		年初预算数	全年预算数	全年执行数	分数	执行率(%)	得分
	年度资金总额:	0.00	376.00	301.10	10.00	80.07	8.01
	其中: 当年财政拨款	0.00	376.00	301.10	-	80.07	-
	上年结转资金	0.00	0.00	0.00	-	0.00	-
	其他资金	0.00	0.00	0.00	-	0.00	-
年度 总体 目标	预期目标			实际完成情况			
	第 48 届世赛筹办新闻团组赴里昂出访，鉴于 47 届世赛 2024 年在法国里昂举办，增加 2024 年度第 48 届世赛微信公众号等新媒体账号运营以及在抖音、B 站、小红书等线上平台开展宣传推广工作。里昂世赛期间需开展上海世赛宣传推广工作，同时在重要时间节点、重要活动中开展宣传，包括媒体专版宣传、公益宣传素材制作、氛围营造等工作。 世赛举办后，增加世界技能博物馆里昂世赛临时陈列展览费用，以 2024 里昂世赛为故事主线进行三个月临展。			项目已启动，其中里昂世赛宣传展台项目已完成，里昂世赛临展项目已申请政采延期支付 71.4 万元			
一级 指标	二级 指标	三级指标	年度指标值	实际完成值	分值	得分	偏差原因分析及改进措施
产出 指标	数量 指标	日常运行工作完成率	=100.00(%)	80.00(%)	28.00	22.00	里昂世赛临展项目已申请政采延期支付 71.4 万元
	质量 指标	设备设施正常运行率	≥90.00(%)	100.00(%)	32.00	28.00	
效益 指标	生态 效益 指标	环境污染事件发生数	=0.00(件)	0.00(件)	30.00	30.00	
总分					100.00	88.01	
评分等级		良					